

作文くんを使ってみよう！

0. 作文くんを使う前に・・・

(1) 作文くんとは

『作文くん』は、語句整序問題専用の自己添削型英作文演習アプリです。他の類似アプリでは、学習者が答案を作成して採点ボタンを押下すると、正解・不正解の判定と、正解と解説が表示されるだけで、次の問題に進みます。作文くんでは、いきなり正解と解説を表示するのではなく、誤答の種類に応じてヒントやフィードバックが出されます。これらを参考にして、試行錯誤を繰り返しながら自分で正解にたどり着くまで作文くんがサポートしてくれます。まさに家庭教師がその場にいるかのような学習が可能となります。

(2) 作文くんでは扱う語句整序問題の形式

①通常整序問題

与えられた選択肢を全て並べ替えるもの。

(例) { his birthday / for / a / gave / I / my father / sweater }.

→ I gave my father a sweater for his birthday.

②不足語補充整序問題

不足している語を補充して選択肢を並べ替えるもの。

(例) This baggage is { to / heavy / upstairs / too / me / carry } alone.

(不足している 1 語を補うこと)

→ This baggage is {too heavy for me to carry upstairs} alone.

③余剰語削除整序問題

余計な選択肢を除いて並べ替えるもの。

(例) { often / played / my friends / I / soccer / play / with } when I was a boy.

(余計な選択肢が 1 つあるので除くこと)

→ {I often played soccer with my friends} when I was a boy. ※play が余剰語

④適語選択整序問題

語句整序問題に適語選択の要素を加えたもの。

(例) { often / [played, play] / my friends / I / soccer / with } when I was a boy.

([]内から正しいものを選ぶこと)

→ {I often played soccer with my friends} when I was a boy.

⑤語形変化整序問題

適語選択整序問題を記述に変えたもの。

(例) Let { when / home / my father / me / <come> / know }.

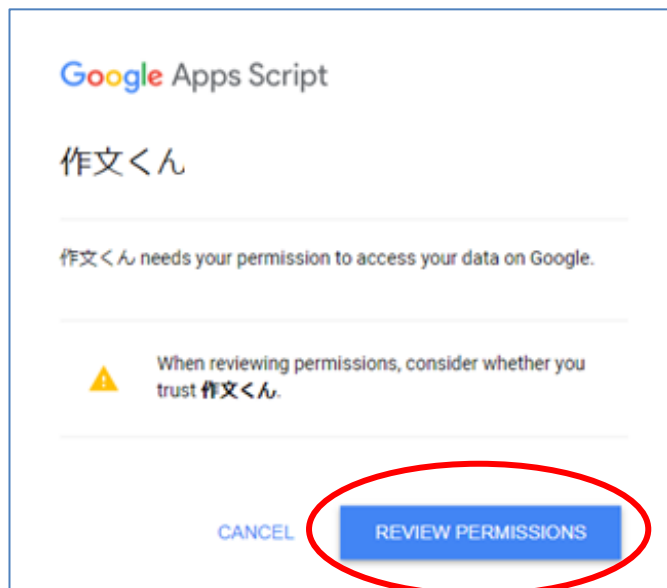
(< >内の語は必要に応じて形を変えて用いること)

→ Let {me know when my father comes home}.

(3) 作文くんを使うための設定（初回のみ）

指定された URL から初めて作文くんを起動させる際、以下のような警告が出ることがあります。以下の手順に従って進んでください。

① [REVIEW PERMISSIONS] を押下します



② アカウントを選択します



作文くんは、学校のアカウント以外では使用することができません。学校から付与されたメールアドレスを選んでください。

③ 「許可」を押下します



作文くんを管理している先生（以下「管理者」）に成績を送る際、あなたの Gmail を使用しますが、管理者以外にあなたのアカウントが漏れることはありません。また、作文くんの問題はスプレッドシートで作成されています。問題データを使用する際、この許可が必要となりますが、あなたのアカウント以外の情報をこのアプリと共有することはありません。

④再度、指定された URL から作文くんを起動します

1. ログインする

【管理画面】 ※この画面は、2回目以降は表示されません。

①管理番号を入力します

The screenshot shows a login form titled '管理画面' (Management Screen). It features a text input field for '管理番号' (Management Number), which is highlighted with a red oval. Below the input field, there is a message: '2回目以降、この画面は表示されません。' (From the second time onwards, this screen will not be displayed). Another message reads: '管理番号を正しく入力してください。' (Please enter the management number correctly). At the bottom, there is a blue button labeled '次へ' (Next).

学校の先生から指定された管理番号をコピーして貼り付け、[次へ] ボタンを押下します。

【Login 画面】

②8桁の番号を入力します

The screenshot shows a login form titled 'login'. It features a text input field for '1-ザ-ID', which is highlighted with a red oval. Below the input field, there is an example: '(例) 学籍番号 (8桁) 「24510000」' (Example: Student ID (8 digits) '24510000'). A greeting message reads: 'ようこそ、作文くんへ！' (Welcome, Essay-kun!). At the bottom, there is a blue button labeled 'login'.

学籍番号を入力し、「Login」ボタンを押下します。
※「99」を入力すると、管理番号をリセットすることができます。

2. 問題を選択する

【問題選択画面】

作文くんUSER

授業モード

問題選択

問題を選んでください。:

Kirihara500_Unit1 ▼

この問題をロードしますか?

出題可能数: 7 問

問題設定

出題数を選んでください。: 50 問

(出題可能数以上出題されません。)

出題順を選んでください。:

☒ 配列順 ☐ ランダム

開始

①問題選択
(プルダウン選択)

②出題可能数

③出題数
(数字を入力)

④出題順
(ボタン選択)

⑤開始ボタン

(1) 問題を選択する

①プルダウンから問題を選択する

「CONTINUE」を選ぶと、前回終了した時点から再開できます。

※使用状況によっては、次の問題から始まる場合があります。

②出題数を確認する

問題を選択すると、出題可能数が表示されます。

(2) 問題を設定する

③出題数を入力する

初期値は「50」問になっていますが、問題選択エリアに表示されている出題可能数以上は出題されないのです、通常は変更の変更はありません。

④出題順を選択する

「配列順」か「ランダム」かを選択してください。何もしなければ、「配列順」が選択されます。

(3) 解答を開始する

⑤ [開始] ボタンを押下する

3. 問題を解く

【作文くん SP の問題画面】

The screenshot shows the '作文くん SP' problem interface. At the top, there are two buttons: 'ヒント' (Hint) labeled ① and 'クリア' (Clear) labeled ②. Below them is the user name '作文くんUSER'. The problem number is '第1問 (問題番号: 1)' labeled ③. The problem text is '{ soccer / often / I / with / play / my friends / played } when I was a boy. (余計な選択肢が1つあるので除くこと)'. Below the text is a '添削' (Correction) button labeled ④ with the instruction '入力が終われば【添削】ボタンを押しましょう'. Below the button is a hint area labeled ⑤ with the text '白色ブロックをドラッグ&ドロップで移動させましょう'. The answer area labeled ⑥ consists of a 4x3 grid of boxes. The first row contains 'I', 'often', and an empty box with an 'X' icon. The second row contains three empty boxes. The third row contains 'soccer', 'with', and 'play'. The fourth row contains 'my friends' and 'played'. The selection area labeled ⑦ is the area below the answer grid.

①ヒント

1回クリックすると、ヒントを表示します。もう1回クリックすると、ヒントを非表示にします。

②クリア

クリックすると、答案エリアに移動させたボックスを選択エリアに全て戻します。

③問題

自然な流れの英文となるように { } 内の語 (句) のみ並べ替えます。() に指示がある場合はそれに従います。

④添削ボタン

押下すると、答案を添削します。灰色ボックスを全て埋めた状態で「添削」ボタンを押下してください。

⑤ヒントエリア

①ヒントをクリックすると、ヒントエリアを拡大してヒントを表示します。

⑥答案エリア

灰色ボックスに白色ボックスをドラッグ&ドロップして移動させて、灰色ボックスが全て埋めます。移動後に各ボックス右上の「X」をクリックすると、移動をキャンセルすることができます。

※ノートパソコン以外の機器では、「X」が表示されないことがあります。

⑦選択肢エリア

白色ボックスを答案エリアにします。余剰語削除整序問題では、ボックスが1つ余ります。

【作文くん EX の問題画面】

① ヒント

② クリア

③ 1 ズーム

作文くんUSER

第1問（問題番号：1）

④ { soccer / often / I / with / play / my friends / played } when I was a boy. （余計な選択肢が1つあるので除くこと）

⑤

⑥ 添削 入力が終われば【添削】ボタンを押しましょう

⑦ S（私は）V+X（よくサッカーをした）M（友達と）／子どもの頃。
【ヒント1】 V=____; play soccer: サッカーをする V'=was // 頻度を表す副詞 often は一般動詞の前に置くのが基本。
【ヒント2】（動詞の時制）when I was a boy「子どもの頃」という過去を表す表現があるので、Vには過去形が入る。
分からないときはヒントを参照しましょう

- ①ヒント
- ②クリア
- ③ズーム
- ④問題
- ⑤答案エリア
- ⑥添削ボタン
- ⑦ヒントエリア

①ヒント

1回クリックすると、ヒントを表示します。もう1回クリックすると、ヒントを非表示にします。

②クリア

クリックすると、答案エリアに入力した答案を全てクリアします。

③ズーム

画面の表示倍率を変更することができます。半角数字で入力し、「0.8」なら 80%縮小、「1.2」なら 120%拡大になります。

④問題

自然な流れの英文となるように { } 内の語（句）のみ並べ替えます。（ ）に指示がある場合はそれに従います。

⑤答案エリア

答案を入力します。答案が入力できたら「添削」ボタンを押下してください。分からなければ、答案作成の途中で「添削」ボタンを押すこともできます。

⑥添削ボタン

押下すると、答案を添削します。

⑦ヒントエリア

「ヒント」をクリックすると、ヒントエリアを拡大してヒントを表示します。

(1) 問題文の { } 内の語句を英文として自然な流れになるように並べ替える

****TIPS****

〈SP〉

- ・画面左上の「クリア」を押下すると、全ての選択肢を元に戻すことができます。
- ・各選択肢ボックス右上の×を押下すると、元に戻すことができます。
- ※ノートパソコン以外の機器では、×が表示されないことがあります。

〈EX〉

- ・画面左上の「クリア」を押下すると、答案エリアに入力した答案を全てクリアします。
- ・訂正したい部分にカーソルを合わせると、その部分のみ訂正することができます。
- ・大文字にすべき語が小文字になっていても正解の判定には影響しません。
- ・単語と単語の間はスペースを1つ分空けてください。

(例) × Mt.Fuji → ○ Mt. Fuji (はスペースを表す)

(2) 解答に行き詰まれば、「ヒント」を押下する

次のようなヒントが表示されます。

【ヒント】

①日本文

②ヒント1 (ない場合もある)

主に文構造や語句に関するものです。

③ヒント2 (ない場合もある)

主に問題を解くのに必要な文法事項の説明です。

****TIPS****

- ・ヒントはいつでも表示できますが、次の問題に移ると参照できません。
- ・「ヒント」をもう一度押下すると、ヒントを非表示にできます。

(3) 解答入力後、[添削] ボタンを押下する

①添削結果

次のような添削結果が表示されます。

【添削結果】

I(黒) often(黒) with(青) my(青) friends(青) play(赤) soccer(桃)

入力した答案文が色分けして表示されます。

黒色：位置・語順ともに OK

赤色：単語が間違っている

青色：語順・位置が間違っている

桃色：着目すべき語

(1) 赤色：単語が間違っている

赤色の語は正解にはないものを示します。これには綴りミスも含まれます。

上記の例では、play ではなく played を選べば正解です。

(2) 青色：語順・位置が間違っている

青色の語は語順・位置が間違っているが、他の語と正しい語句のかたまり(チャンク)を形成しているものを示します。チャンク単位で移動させてください。

上記の例では、with my friends を文末に移動させれば正解です。

(3) 桃色：着目すべき語

桃色の語は単独で間違っているものを示します。

上記の例では、play を played に変えると、played(青) soccer(青)と表示されます。

②アドバイス

どこから答案文を訂正すればよいか、アドバイスを提示します。誤答の種類に応じてアドバイスも変わります。赤色の語の訂正を最優先にして、アドバイス通りに答案文を訂正するのがよいでしょう。

(4) 添削結果とアドバイスを参考にして、手順1から繰り返す

****TIPS****

[正解] I often played soccer with my friends.

[答案例] I often with(青) my(青) friends(青) played(青) soccer(青).

[アドバイス] 次のチャンクは合っているので、位置を工夫しましょう

正解チャンク：with my friends / played soccer

[やるべきこと] 正しい語句のかたまり(チャンク)は合っているが、位置だけが間違っている場合に出ます。

上記の例では、with my friends と played soccer の順序を入れ替えます。

(5) 合格したら、[次へ] ボタンを押下して次の問題に進む

****TIPS****

4点満点で採点します。間違いの種類や添削ボタンを押した回数によって点数が変わります。

4. 成績を確認する

①

②

③

④

⑤

あなたの成績

作文くんUSER

出題範囲： 例題 **75点**(100点中)でした。 **もうひとふんばりです。細部にまで気を配ることで、さらにステップアップすることができます。**

番号	答案文	点	模範解答
問題1	I often with my friends play soccer	3	I often played soccer with my friends

成績結果を送信しますか？

送信先

どの先生に結果を送信しますか？：

福嶋▼

送信実行

送信しますか？： ☐ 送信しない ☒ 送信する

次へ

①点数

②学習履歴

③送信先

④送信実行

⑤次へボタン

①点数

各問題の点数（4点満点）を合計し、100点換算したものです。

②学習履歴

設問ごとに、最初の答案／点数／模範解答の順になっています。

③送信先

成績結果の送り先をプルダウンから選択します。

④送信実行

成績結果を「送信しない」・「送信する」を選びます。

※「送信する」にチェックが入っています。

⑤次へボタン

「送信する」を選んだ場合、Gmail にて成績結果を送信してメニュー画面に戻ります。「送信しない」を選んだ場合、何もせずにメニュー画面に戻ります。

5. 使用上の注意

〈共通〉

- (1) { } 内の並べ替える語句のみ解答してください。
- (2) 通信エラーが起きた場合、「ページの再読み込み [更新]」を実行してください。
- (3) 再ログイン後、問題選択で「CONTINUE」を選ぶと、前回終了した時点から再開できます。
※使用状況によっては、次の問題から始まる場合があります。

TIPS

スマートフォンで問題を解いていたとしても、ノートパソコンで取り組んでいた問題の続きから始めることができます。

※同じアカウントで Google にログインする必要があります。

〈EX〉

- (1) 半角英数字のみ使用してください。
- (2) 記号（カンマやピリオドなど）の有無は添削に影響しません。

6. Q&A

Q1. 英文は正しいのに合格になりません。

A.

①半角英数字のみ使用していますか？

アポストロフィーなどの記号を含め、全て半角を使用してください。

②適切にスペースを入力していますか？

例えば、Mt. Fuji（_はスペースを表す）の場合、Mt.Fuji と入力すると 1 語と判定されます。

Q2. 「フォーム再送信の確認」が表示されました。

A. 通信エラーが起きた場合に表示されます。次の①②の順に試してください。それでも復旧しない場合、アプリをいったん終了し、問題選択画面で「CONTINUE」を選んで再開してください。

①「ページの再読み込み [更新]」を実行してください。

〈スマートフォンの場合〉

- ・再読み込みを行いたいページで、指で下へスライドします。
- ・再読み込み  をクリックします。

〈パソコンの場合〉

- ・再読み込み  をクリックします。

②「ページを戻る」を実行してください。

〈スマートフォンの場合〉

- ・画面の右端、または左端から中央に向かってスワイプします。

〈パソコンの場合〉

- ・戻る  をクリックします。

Q3. 「現在、ファイルを開くことができません。」が表示されました。

A. 複数のアカウントでGoogleにログインしていて、権限が付与されないアカウントがデフォルトになっている場合、デフォルトになっているアカウントで作文くんにアクセスしてしまうため、作文くんが使えないという事象が発生します。一旦すべてのアカウントからログアウトして、権限が付与されているアカウントでログインし直してください。



作文くんは、指定されたアカウント（ここでは@yamato-univ.jp）を持つ人以外は利用することができません。この場合、masanao fukushima がデフォルトのアカウントになっているため、作文くんを開くことができなくなっています。

一旦すべてのアカウントからログアウトして、権限が付与されているアカウント（ここでは@yamato-univ.jp）で再ログイン後、作文くんを開いてください。